***Operational Specification Template***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Student** | Gerardo Galan Garzafox | **Program** | 4 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **1** | **Scenario Name** | Calcular distribución t con datos esperados | |
| **Objective** | | | Ilustrar el funcionamiento normal del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita la variable x | | Tecle un numero real mayor a 0 (llamado “x”) |
| 3 | X |  | Tecle la variable x | |  |
| 4 |  | X | Solicita la variable dof | | Tecle un numero real mayor a 0 (llamado “dof”) |
| 5 | X |  | Tecle la variable dof | |  |
| 6 |  | X | Calcula el valor de la distribución | | llamado”p” |
| 7 |  | X | Despliega los valores de las variables | | x = x.xxxxx  dof = xx  p = x.xxxxx |
| 8 |  | X | Termina el programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **2** | **Scenario Name** | Escribir un decimal en dof | |
| **Objective** | | | Ilustrar el mal funcionamiento del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita la variable x | | Tecle un numero real mayor a 0 (llamado “x”) |
| 3 | X |  | Tecle la variable x | |  |
| 4 |  | X | Solicita la variable dof | | Tecle un numero decimal mayor a 0 (llamado “dof”) |
| 5 | X |  | Tecle la variable dof como decimal | |  |
| 6 |  | X | Atrapa error | | “Error dof necesita ser número entero >= 0” |
| 7 |  | X | Termina el programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **3** | **Scenario Name** | Escribir un numero negativo en x | |
| **Objective** | | | Ilustrar el mal funcionamiento del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita la variable x | | Tecle un numero real menor a 0 (llamado “x”) |
| 3 | X |  | Tecle la variable x | |  |
| 4 |  | X | Atrapa error | | “Error x necesita ser un número real >= 0” |
| 5 |  | X | Termina el programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **4** | **Scenario Name** | Escribir un número negativo en dof | |
| **Objective** | | | Ilustrar el mal funcionamiento del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita la variable x | | Tecle un numero real mayor a 0 (llamado “x”) |
| 3 | X |  | Tecle la variable x | |  |
| 4 |  | X | Solicita la variable dof | | Tecle un numero real menor a 0 (llamado “dof”) |
| 5 | X |  | Tecle la variable dof como decimal | |  |
| 6 |  | X | Atrapa error | | “Error dof necesita ser número entero >= 0” |
| 7 |  | X | Termina el programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **5** | **Scenario Name** | Escribir una letra en dof | |
| **Objective** | | | Ilustrar el mal funcionamiento del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita la variable x | | Tecle un numero real mayor a 0 (llamado “x”) |
| 3 | X |  | Tecle la variable x | |  |
| 4 |  | X | Solicita la variable dof | | Tecle un string (llamado “dof”) |
| 5 | X |  | Tecle la variable dof como decimal | |  |
| 6 |  | X | Atrapa error | | “Error dof necesita ser número entero >= 0” |
| 7 |  | X | Termina el programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **6** | **Scenario Name** | Escribir una letra en x | |
| **Objective** | | | Ilustrar el mal funcionamiento del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita la variable x | | Tecle una letra (llamado “x”) |
| 3 | X |  | Tecle la variable x | |  |
| 4 |  | X | Atrapa error | | “Error x necesita ser un número real >= 0” |
| 5 |  | X | Termina el programa | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Scenario ID** | | **7** | **Scenario Name** | Escribir un número que sobrepase el límite de dof | |
| **Objective** | | | Ilustrar el mal funcionamiento del programa | | |
| **Step** | **Source** | | **Action** | | **Values / Messages / Comments** |
| **User** | **System** |
| 1 | X |  | Ejecuta el programa | |  |
| 2 |  | X | Solicita la variable x | | “Escribe el valor de la x” |
| 3 | X |  | Tecle la variable x | |  |
| 4 |  | X | Solicita la variable dof | | “Escribe el valor de dof” |
| 5 | X |  | Tecle la variable dof como decimal | |  |
| 6 |  | X | Atrapa error | | “Error entrada sobrepasa el límite de dof” |
| 7 |  | X | Termina el programa | |  |